

Methods and tools for efficient use of existing resources
and for support of development of effective training
content by VET Teachers

BIULETYN PROJEKTU



METRYCZKA PROJEKTU

Tytuł: Metody i narzędzia wspomagające efektywne wykorzystanie istniejących zasobów szkoleniowych oraz opracowywanie efektywnych treści szkoleniowych w kształceniu i szkoleniu zawodowym

Akornim: e-MOTIVE

Nr umowy: 2017-1-PL01-KA202-038850

Czas trwania: wrzesień 2017 - sierpień 2019

E-MOTIVE jest wspólnym przedsięwzięciem następujących jednostek:

- KOMAG: Instytut Techniki Górniczej KOMAG - jest **koordynatorem**
- TTS: TTS Työtehoseura, Finlandia
- RTRIT: Rīgas Tūrisma un radošās industrijas tehnikums, Łotwa.



WITAMY

Witamy w drugim numerze biuletynu, w którym prezentujemy rezultaty **projektu e-MOTIVE**.

W projekcie e-MOTIVE opracujemy **darmowe** materiały szkoleniowe oraz rozwiązania **dla nauczycieli zajmujących się kształceniem i szkoleniem zawodowym**, którzy pragną **rozwinąć swoje umiejętności** w zakresie **stosowania TIK**, czyli technologii informacyjno-komunikacyjnych (ang. **ICT – Information and Communication Technologies**) **w nauczaniu**.

Materiały szkoleniowe mają postać **krótkich i prostych instrukcji**, i są udostępnione **na platformie internetowej**. Na platformie tej istnieje **możliwość przeszukiwania/filtrowania** zasobów za pomocą słów kluczowych. Można je także **pobrać z platformy i przeglądać** na komputerze czy urządzeniu mobilnym **nie mając dostępu do Internetu**, a także **wydrukować**. Tak więc umożliwią one nauczycielowi **w łatwy i szybki sposób pozyskać lub rozwinąć** kompetencje z zakresu **stosowania TIK**.

Przygotowujemy także i **udostępnimy Tobie gotowe do zastosowania narzędzia internetowe**, takie jak np. Moodle – platforma do nauczania w trybie **e-learning**, czy LimeSurvey – platforma do przeprowadzania **elektronicznych ankiet**.

Udostępnimy Tobie także **nasze własne narzędzie internetowe**, które daje możliwość **zastosowania technologii rozszerzonej rzeczywistości** (zwanej krótko **technologią AR**; ang. *augmented reality*) dla **tworzenia własnych materiałów szkoleniowych** opartych na tej technologii. Dlaczego i **jak stosować te wszystkie narzędzia**, dowiesz się z **materiałów szkoleniowych na platformie internetowej**, o których wspomnieliśmy wyżej.

Mamy nadzieję, że materiały i rozwiązania, które dostarczymy okażą się dla Ciebie przydatne w działaniach zawodowych dydaktycznych, i nie tylko.

Zespół e-MOTIVE

Jeśli chcesz się nauczyć jak:

- **używać TIK dla tworzenia** różnego rodzaju **materiałów szkoleniowych**, które będą **atrakcyjne dla Twoich uczniów/kursantów** i będą odpowiadać ich **potrzebom i oczekiwaniom**
- **stosować istniejące narzędzia TIK w nauczaniu**, np. narzędzi przeznaczonych do nauczania/szkolenia zdalnego (przez Internet)

nasze materiały i rozwiązania są dokładnie tym, czego potrzebujesz.



OBCENIE PRACUJEMY NAD..

Opracowujemy **materiały szkoleniowe w postaci pigułek wiedzy**, a także przygotowujemy **ćwiczebne instalacje** (ang. *Sandbox*) wybranych narzędzi internetowych.



Pigułki wiedzy to krótkie, zwięzłe i łatwe do zastosowania materiały szkoleniowe, które umożliwiają pozyskanie wiedzy i umiejętności w bardzo krótkim czasie.

Nasze pigułki wiedzy **nauczają Ciebie jak tworzyć materiały szkoleniowe** z zastosowanie **darmowych i/lub powszechnie dostępnych programów komputerowych**, a także jak w nauczaniu **stosować darmowe narzędzia internetowe**.

Wszystkie pigułki wiedzy zostaną **wczytane na platformę internetową**. Opcja **wyszukiwania** pozwoli Tobie **odnaleźć te pigułki wiedzy**, które odpowiadają Twoim **potrzebom, czy zainteresowaniom**. A ponieważ są opracowane **w formacie PDF**, możesz je **pobrać z platformy**, swobodnie **przeglądać na dowolnym urządzeniu**, lub **wydrukować**.

Lista pigułek wiedzy została utworzona tak, aby skutecznie przygotowywały do realizacji nauczania, które jest zgodnie z potrzebami uczniów/kursantów, **Tematy i zawartość pigułek wiedzy określiliśmy na podstawie dwóch badań:**

BADANIE 1 zostało przeprowadzone aby **zidentyfikować potrzeby i oczekiwania** dotyczące **zastosowania TIK w nauczaniu**. Aby uzyskać pełen obraz, przeprowadziliśmy **ankietę z obydwostronami procesu nauczania** – z **nauczycielami i z uczniami**.

Raport jest dostępny w zakładce DOWNLOADS na stronie projektu.

Wybierz link [Study on Competencies and Needs of the VET Teachers - Methodology and Results](#).

BADANIE 2 skupiło się na **narzędziach i metodach wspomagających nauczanie i szkolenie zawodowe**. Uwzględnione zostały **wszystkie główne tryby nauczania**, tj. **tradycyjne** (w sali dydaktycznej), **e-learning** oraz **blended learning**.

Raport jest dostępny w zakładce **DOWNLOADS** na stronie projektu – wybierz link [Tools And Methods Supporting VET](#).



**CO TO JEST...
JAK ZROBIĆ...**

**WIEM!
POTRAFIĘ!**



Ćwiczebna instalacja, zwana **sandbox**

czyli dosłownie “piaskownica” jest odrębnie przygotowaną instalacją danego narzędzia internetowego, np. programu obsługiwanego przez przeglądarkę internetową lub platformy internetowej. Użytkownik może swobodnie korzystać z systemu nie obawiając się błędów i nie powodując konieczności późniejszych działań, takich jak np. usuwanie z bazy danych efektów ćwiczebnych działań.

Jednocześnie, **sandbox-y wyglądają i działają identycznie, jak w pełni funkcjonalne systemy** (np. zainstalowane w szkole, centrum szkoleniowym itp.)

Środowiska ćwiczebne / sandbox-y które przygotowaliśmy, są przeznaczone dla nauczycieli zajmujących się kształceniem i szkoleniem zawodowym, którzy:

- a) chcą pozyskać **umiejętności zastosowania wybranych narzędzi internetowych w nauczaniu**,
- b) chcą dowiedzieć się **jakie oferują one możliwości**.



Niezbędne w tym celu **instrukcje i porady** znajdziesz w **pigułkach wiedzy**.

MOODLE SANDBOX

Moodle is a free and open-source learning management system (LMS) written in PHP and distributed under the GNU General Public License. Developed on pedagogical principles, Moodle is used for blended learning, distance education, flipped classroom and other e-learning projects in schools, universities, workplaces and other sectors.

login: project acronym in the lowercase
password: a1heeB1R9*
email: project acronym in the lowercase@komag.eu

[Run MOODLE](#) [Tutorials](#)

LIMESURVEY SANDBOX

LimeSurvey (formerly PHPSurveyor) is a free and open source on-line statistical survey web app written in PHP based on a MySQL, SQLite, PostgreSQL or MSSQL database, distributed under the GNU General Public License [1]. As a web server-based software it enables users using a web interface to develop and publish on-line surveys, collect responses, create statistics and export the resulting data to other applications.

login: project acronym in the lowercase
password: a1heeB1R9*
email: project acronym in the lowercase@komag.eu

[Run LIMESURVEY](#) [Tutorials](#)

Wybór narzędzi, dla których udostępniemy sandbox-y został dokonany również na podstawie wyników wskazanych wyżej badań. Dostęp do środowisk ćwiczebnych będzie możliwy także na platformie, na której zgromadzone zostaną pigułki wiedzy.

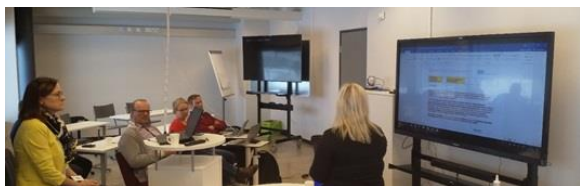


Na stronie dostępowej podamy również dane do logowania.



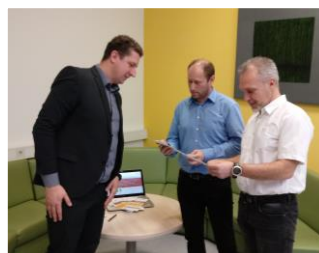
DZIAŁANIA PROMOCYJNE

- 05.04.2018 – promocja wyników projektu podczas spotkania z projektu **DigiVirtu**.



Spotkanie odbyło się w **instytucie szkoleniowym SEDU** (Seinäjoki, Finlandia). Przedstawiono m.in. **wyniki badań dot. preferencji i potrzeb nauczycieli i uczniów w ramach edukacji i szkoleń zawodowych**.

- 13.04.2018 – promocja produktów projektu e-MOTIVE podczas **szkolenia przeprowadzonego w ramach projektu 3DSPEC**. Obecni byli przedstawiciele dwóch zawodowych centów szkoleniowych. Szkolenie odbyło się w **Słowenii**, w **Šolski center Velenje**.

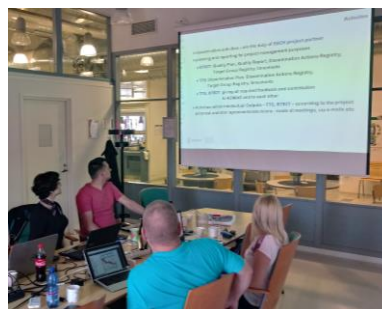


- 08.11.2018 – promocja wyników projektu podczas corocznej konferencji międzynarodowej sieci „C.H.A.S.E”, która odbyła się w Glasgow. Przedstawiciele RTRIT pokazali prezentację nt. Wyników projektu e-MOTIVE. Uczestnikom przekazano także Biuletyn projektu.



SPOTKANIE PROJEKTOWE

- 15.05.2018 - **2. Spotkanie konsorcjum projektu e-MOTIVE project meeting** – odbyło się siedzibie TTS Vantaa, Finlandia), gospodarza tego spotkania.



DANE KONTAKTOWE

Koordynator projektu:

Dariusz Michalak, dr inż., KOMAG
 e-mail: dmichalak@komag.eu

Facebook profile:
www.facebook.com/projectemotive.