

Methods and tools for efficient use of existing resources  
and for support of development of effective training  
content by VET Teachers

## BIULETYN PROJEKTU NR 3



### METRYCZKA PROJEKTU

**Tytuł:** Metody i narzędzia wspomagające efektywne wykorzystanie istniejących zasobów szkoleniowych oraz opracowywanie efektywnych treści szkoleniowych w kształceniu i szkoleniu zawodowym

**Akronim:** e-MOTIVE

**Nr umowy:** 2017-1-PL01-KA202-038850

**Czas trwania:** wrzesień 2017 - sierpień 2019

**E-MOTIVE jest wspólnym przedsięwzięciem** następujących jednostek:

- KOMAG: Instytut Techniki Górniczej KOMAG - jest **koordynatorem**
- TTS: TTS Työtehoseura, Finlandia
- RTRIT: Rīgas Tūrisma un radošās industrijas tehnikums, Łotwa.



### WITAMY

Witamy w drugim numerze biuletynu, w którym prezentujemy rezultaty **projektu e-MOTIVE**.

W projekcie e-MOTIVE opracujemy **darmowe** materiały szkolenio-e oraz rozwiązania **dla**, którzy pragną **rozwinąć swoje umiejętności** w zakresie **stosowania TIK**, czyli technologii informacyjno-komunikacyjnych (ang. **ICT – Information and Communication Technologies**) **w nauczaniu**.

Mamy nadzieję, że materiały i rozwiązania, które opracujemy okażą się dla Ciebie przydatne w działaniach zawodowych - dydaktycznych, i nie tylko.

*Zespół e-MOTIVE*



### OBECNE DZIAŁANIA

Nasze produkty z projektu e-MOTIVE są **gotowe i udostępniłyśmy je dla wszystkich zainteresowanych nauczycieli zajmujących się kształceniem i szkoleniem zawodowym**.

**Nadrzędne kryterium**, jakie przyjęliśmy **dla materiałów i rozwiązań** utworzonych w ramach projektu brzmi:

**zróbmy je łatwe i przydatne.**


**Dlatego, jeśli pragniesz nauczyć się, jak:**

- **stosować TIK dla tworzenia różnego rodzaju atrakcyjnych elektronicznych materiałów szkoleniowych**, które zaspokajają potrzeby i spełniają oczekiwania Twoich uczniów,
- **stosować w nauczaniu istniejące narzędzia TIK**, np. narzędzia przeznaczone dla nauczania za pośrednictwem Internetu


**nasze produkty są dokładnie tym, czego potrzebujesz, i możesz po nie sięgnąć już TERAZ!**

## Są tylko dwa kroki, jakie trzeba wykonać:

**KROK 1.** Wejdź na internetową platformę **e-MOTIVE**, oraz wybierz i skorzystaj z wszystkich materiałów i rozwiązań, z jakich zechcesz.

**Kliknij  i zaloguj się** (użytkownik: e-motive, hasło: E-motive2019).

**KROK 2.** Podziel się swoją opinią na temat produktów projektu e-MOTIVE.

**Kliknij  i wypełnij kwestionariusz.** Twoje szczerze odpowiedzi pomogą nam ulepszyć nasze produkty, zanim zostaną przetłumaczone na język polski, fiński oraz łotewski.

### Na platformie e-MOTIVE:

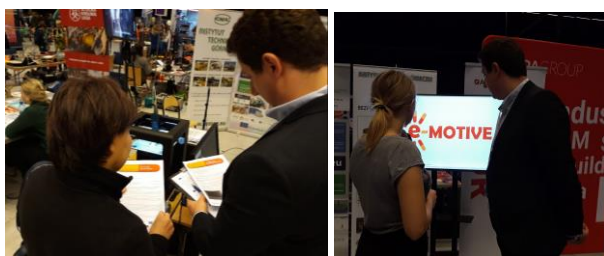
- znajdziesz obszerne repozytorium **pigulek wiedzy i opracowań** które pokierują i poinstrują, jak zastosować TIK w nauczaniu
- otrzymasz dostęp do **instalacji ćwiczebnych** (ang. *software sandboxes*) dzięki którym będziesz mieć możliwość wypróbowania kilku programów przydatnych w nauczaniu, bez obawy, że popełnisz błędy i spowodujesz jakiegokolwiek problemy
- otrzymasz dostęp do narzędzia **e-MOTIVE AR**, które dają Tobie wyjątkową okazję zastosowania technologii rozszerzonej rzeczywistości (ang. Augmented Reality) w Twoim nauczaniu.

**Wypróbuj nasze produkty i wzbogać swoje nauczanie narzędziami TIK.  
To jest naprawdę proste.**



## DZIAŁANIA PROMOCYJNE

- 13-14.01.2019 – promocja rezultatów projektu podczas **3. Śląskiego Festiwalu Nauki KATOWICE**  
Na stoisku wystawowym KOMAGu, odwiedzający uzyskali **informacje na temat produktów projektu e-MOTIVE** oraz otrzymali **przykładowe pigułki wiedzy**. Ponadto wyświetlany był **film reklamowy**.



- 27-28.02.2019 – promocja rezultatów projektu podczas **spotkania 'Impact+ Exercise for Adult Education and**

Vocational Education beneficiaries' zorganizowanego przez fundację Tempus Public Foundation z Węgier. Rozdane zostały **ulotki projektowe**. Uczestnikom zademonstrowano także materiały oparte na technologii AR\* utworzone z zastosowaniem narzędzie **e-MOTIVE AR**. \*Augmented Reality, tłum. rozszerzona rzeczywistość, technologia TIK.



Możesz samodzielnie zapoznać się z ww. materiałami – instrukcję znajdziesz na ostatniej stronie tego biuletynu.

- 01-03.03.2019 – promocja rezultatów projektu podczas **corocznego wydarzenia „Skola 2019”**.  
Wystawa “Skola” (szkoła) jest **najważniejszym wydarzeniem dotyczącym edukacji na Łotwie**. RTRIT, na swoim stoisku wystawienniczym, **informowało odwiedzających o wynikach projektu e-MOTIVE** oraz przekazywało im **przykładowe pigułki wiedzy**. Rozdawany był także **kod QR**, który powiązano ze **stroną projektu**.



## WYDARZENIA UPOWSZECHNIAJĄCE

- 04.03.2019 - Multiplier Event **zrealizowany przez RTRIT**. Podczas tego wydarzenia, uczestnikom przekazano informacje nt. projektu i jego rezultatów, a następnie - w grupach - uczestniczyli oni w warsztatach, podczas których zastosowali pigułki wiedzy.





## DANE KONTAKTOWE

### Koordinator projektu:

Dariusz Michalak, dr inż., KOMAG

e-mail: dmichalak@komag.eu

### Zobacz, jak działa AR!

**UWAGA!!!** Aplikacja musi zostać uruchomiona na przeglądarce **Firefox Internet browser** (w innych przeglądarkach mogą wystąpić problemy)

**KROK 1.** Weź swój smartfon lub tablet, wyposażony w kamerę

**KROK 2.** Zeskanuj kod QR i otwórz link, który zobaczysz



**KROK 3.** Skieruj kamerę na marker



**Może masz już jakieś pomysły na materiały szkoleniowe?** 